题目：回想你所开发的最复杂的软件，总结开发的过程，并尝试将过程划分为不同的阶段（200-400字）

回答：

细数我做过的课设，最复杂的就是数据结构课设，用JAVA语言编写一个游戏：斗地主。

首先是需求分析，除了老师给的要求外，自己还需要和实际情况结合，考虑添加一些老师没有提到但是为了更完善这个游戏所需要的其他功能。

然后是分模块，每个模块都实现相应的功能。斗地主这个游戏分的模块有点多：发牌，洗牌，拆牌，牌型判断等等。

接着分别测试每个模块，确保是正确的。

然后整个运行，测试。